

Voraussetzungen

- Intel oder AMD Prozessor, (Zusätzliche Kerne auf Mehrkern-Prozessoren werden nur teilweise genutzt)
- Windows XP (32-Bit), Windows Vista (32-Bit oder 64-Bit), Windows 7 (32-Bit oder 64-Bit) oder Windows 8 (32-Bit oder 64-Bit)
- 500 MB Festplattenkapazität
- 2 GB RAM Hauptspeicher (4-16 GB empfohlen bei 64-Bit Betriebssystemen und sehr großen Modellen)
- 3-Tastenmaus empfohlen
- OpenGL-Grafikkarte optional
- SpaceMouse optional

Rhino 5.0 wird gleichzeitig als 32-Bit- und 64-Bit-Version für Windows und mehrsprachig auf DVD geliefert. Verfügbare Sprachen: deutsch, englisch, italienisch, französisch, spanisch, tschechisch, polnisch, japanisch, koreanisch, chinesisches

Rhino 4.0, Rhino 5.0 (32-Bit) und Rhino 5.0 (64-Bit) können parallel unter Windows installiert und betrieben werden.

Rhino 4.0 Plug-Ins (Erweiterungen) laufen direkt in Rhino 5.0 (32-Bit). Erweiterungen für Rhino 5.0 (64-Bit) müssen vom jeweiligen Hersteller neu erzeugt werden.

Apple OS X

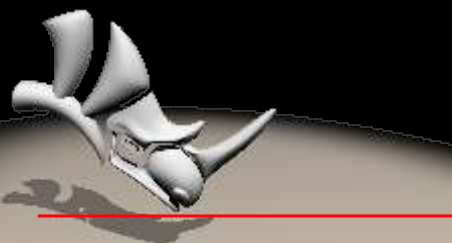
Rhino wird für das Betriebssystem Apple OS X entwickelt. Mit einer verkaufsfertigen Version für Apple OS X kann frühestens im Jahr 2014-2015 gerechnet werden. Preise, Lizenzierung und Lizenzumstieg von Windows werden erst zum Erscheinungstermin definiert und bekannt gegeben, frühestens 2014-2015. Interessierte können bis dahin eine Apple OS X Entwicklungsversion testen, siehe www.rhinoOSX.com.

Schulung, Beratung, Service und Verkauf von Rhinoceros, Erweiterungen und dem Video-DVD-Training durch:

flexiCAD e.K.
Der Rhinoceros® Spezialist
Kriegelsteinerstraße 5
D-81476 München

Telefon: +49 089 75940506

e-Mail: info@flexiCAD.com
Internet: www.rhinoDVD.de
Internet: www.flexiCAD.com



In Rhinoceros, kurz Rhino, sind in den letzten 6 Jahren über 2000 Neuerungen und Verbesserungen eingeflossen.

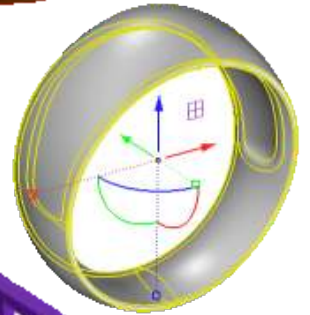
Rhinoceros 5.0 bietet neue Modellier-Techniken und verarbeitet sehr komplexe 3D-Objekte. Mit der neuen Wandstärkenfunktion lassen sich sehr schnell Prototypen und Produktionsmodelle erzeugen. Die direkten Modellierfunktionen ermöglichen das einfache Ändern und die Historie merkt sich jetzt noch mehr Befehle, das erleichtert die Variantenbildung.

Die wichtigsten Neuerungen

- **NEU:** zusätzliche 64-Bit-Version ohne Speicherbeschränkung für unbegrenzt große Modelle
- **NEU:** Wandstärkenfunktion
- **NEU:** Gumball für interaktive Objekttransformationen
- **NEU:** Direkte Modellierung von Flächenverbänden
- **NEU:** Direkter Objektfang
- **NEU:** Neue Extrusionskörper mit geringem Speicherverbrauch
- **NEU:** Ansichten sind photorealistisch mit Schatten und wesentlich schneller
- **NEU:** Texturen direkt platzieren mit UV-Editor
- **NEU:** Wasserzeichen an Objekte anbringen für Urheberschutz
- **NEU:** Schnitte einfach erzeugen, dynamisch verschieben, ändern und verwalten
- **NEU:** Displacement für Darstellungsnetze, um optische Effekte zu erreichen wie Trennlinien, Oberflächenrauheit und Verrundungen
- **NEU:** Zeichenreihenfolge ändern für 2D-Layout
- **NEU:** Kettenbemaßung und einfache Faltenwinkelbemaßung für Dächer
- **ERWEITERT:** anpassbare Menüs und schneller Zugriff auf Werkzeuggesten
- **ERWEITERT:** Historie unterstützt Bemaßung, Blendkurven, weitere Flächenfunktionen,...
- **ERWEITERT:** Objektauswahl für verdeckte Objekte, Kreisauswahl, Pinsel,...
- **ERWEITERT:** Polygonmodellierung und Polygonreparatur
- **ERWEITERT:** Blöcke- und Ebenen
- **VERBESSERT:** Verrundungen, Verblendungen und Fasen
- **VERBESSERT:** Boolesche Operationen und Schnitte
- **und vieles mehr...**

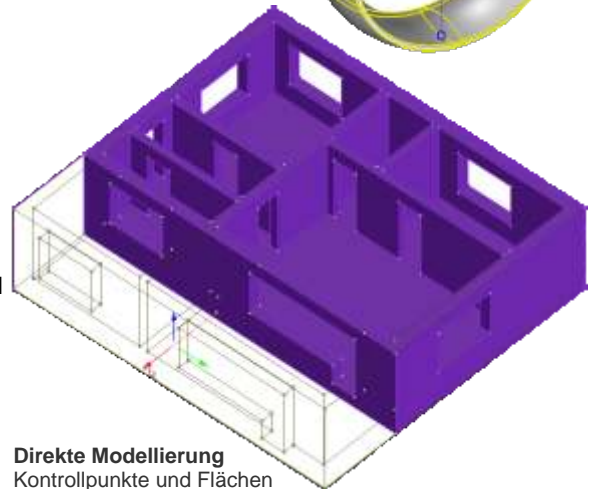


Wandstärke
Volumenkörper und Flächenverbände mit Wandstärke versehen.



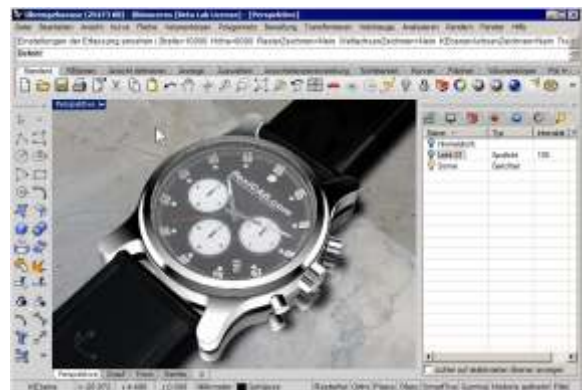
Gumball

Interaktives und schnelles Verschieben, Drehen und Skalieren ganz frei oder durch Werteingabe.



Direkte Modellierung

Kontrollpunkte und Flächen von Flächenverbänden können direkt transformiert werden.



Photorealistische Ansichten

Interaktive photorealistische Bildberechnung der Ansichten über die Grafikkarte mit Schatten und Reflexionen. Schnelle Bilderzeugung in sehr hohen Auflösungen für den Druck.



Video-DVD-Training

- **Rhinoceros und Grasshopper Video-DVD-Training**
- **DVD für PC und Mac**
- **15 Kapitel**
- **129 Lektionen**
- **172 Übungsdateien**
- **28 Stunden**
- **deutscher Sprecher**
- **plus 24-seitiges gedrucktes Begleitbuch auf Deutsch**

Dieses deutschsprachige Rhinoceros- und Grasshopper-Video-DVD-Training richtet sich an Anfänger und Fortgeschrittene, die sich mit der 3D-CAD-Software Rhino beschäftigen wollen.

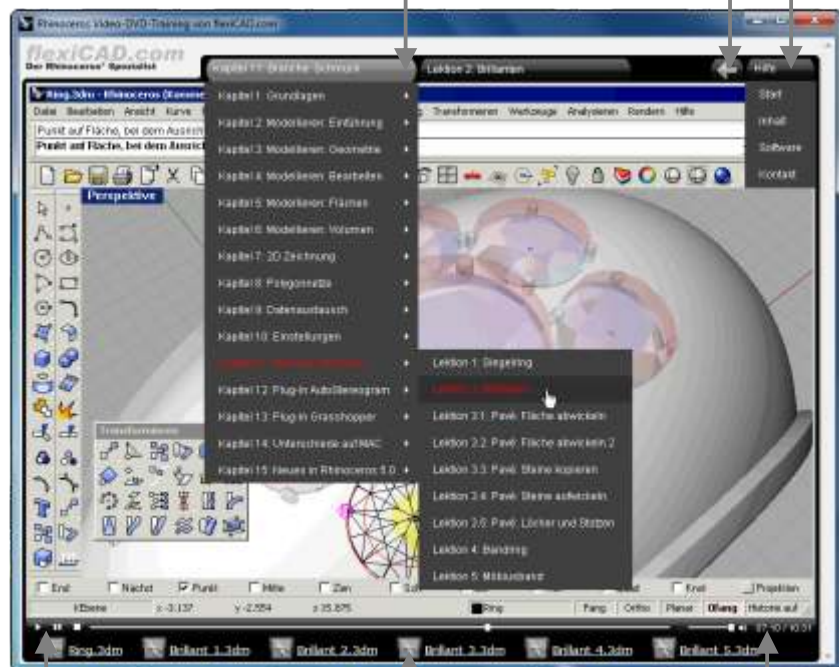
Das Video-DVD-Training beinhaltet in 15 Kapiteln 129 Lektionen mit insgesamt 172 Übungsdateien und hat eine Spieldauer von über 28 Stunden. Über 4 Stunden zeigen die wichtigsten Neuerungen von Rhino 5.0.

Zusätzlich vermittelt das 24-seitige gedruckte Begleitbuch wichtige Grundlagen für das Arbeiten mit Rhino.

Kapitel- und Lektionenauswahl

Zurück

Hilfe



Start/Pause/Stop

Übungsdateien

Laufzeiten

Schulung, Beratung, Service und Verkauf von Rhinoceros, Erweiterungen und diesem Video-DVD-Training durch:

flexiCAD e.K.
Der Rhinoceros® Spezialist
Kriegelsteinerstraße 5
D-81476 München

Telefon: +49 089 75940506

e-Mail: info@flexiCAD.com
Internet: www.rhinoDVD.de
Internet: www.flexiCAD.com

Details unter:

www.rhinoDVD.de

