

"Die Fähigkeit, auf einfache Weise, alle nur erdenklichen Freiformflächen zu erstellen wird von keiner anderen Software geboten. Mit Rhino sind wir in unseren Designideen nicht durch die Möglichkeiten der Software eingeschränkt, wie es oft in anderen Programmen der Fall ist"

Detlef Müller
adidas - Salomon AG

"Mit Rhino haben wir für unseren Industrial Design Prozess ein 3-D Modeling Tool ausgewählt, das uns intuitiv und in einem unglaublichen Preis-Leistungsverhältnis ermöglicht, Ideen in 3-D zu generieren. Die Schnittstellen für Datenaustausch und zur 1:1 Hardwareumsetzung/Realisierung setzen wir ebenfalls mit sehr positiven Erfahrungen ein."

Robert Gotschy, Head of Industrial Design
Aircabin GmbH, Member of Airbus
Deutschland

"Rhino ist leicht zu erlernen und ist neben dem tollen Preis-/Leistungsverhältnis vor allem wegen seiner umfassenden Möglichkeiten in der NURBSmodellierung sehr interessant. Rhino ist mittlerweile ein unentbehrliches Tool in unserer Produktentwicklung."

Carsten Rosenbohm
Ferrero oHG mbH

"Wir nutzen Rhino wegen seiner hervorragenden 3D Schnittstellen und haben damit eine sehr gute Möglichkeit der Datenübertragung gefunden."

Klaus Lesti
Zöllner - Lesti Ing.-Büro

"Das Feedback auf unsere Rhino Daten ist durchweg positiv - selbst eingeschworene Pro/E Jünger sind von der Qualität der NURBS Flächen beeindruckt. Insgesamt hat sich bei uns die Effizienz potenziert. Wir bauen nur noch einen Bruchteil an Modellen, und das sind dann für gewöhnlich einfache Proportionsstudien. Gleichzeitig können wir nun für Firmen arbeiten, bei denen 3-D Daten Grundlage der Zusammenarbeit sind."

Barbara Funck
neunzig° design GbR

"Wir sind von einem renommierten CAD Software Hersteller auf Rhino verwiesen worden. Ich bin heute sehr froh über diese Information. Wir als Modell- und Formenbauer im rapid prototyping Bereich schätzen die Klarheit und Logik sowie die leichte Erlernbarkeit des Programms. Besonders gut finde ich die Schnittstellen von Rhino."

Herr Pehack
Modellbau pehack Wien

"Rhinoceros ist mittlerweile ein unverzichtbares Werkzeug für die 3-D Produktentwicklung und Produktgestaltung in unserem Haus. Die Praxis hat u. a. die hervorragende Kompatibilität von Rhino zu allen etablierten CAD Programmen bewiesen."

Christof Köster
Pro Industria - Büro für Industrial Design
Manfred Lang

"Wegen seiner einfachen Handhabung wird Rhino bei uns bereits im frühen Entwurfsprozess eingesetzt."

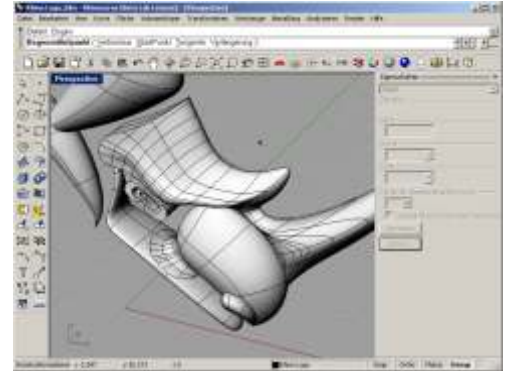
Volker Kastl Dipl.-Designer
KASTL DESIGN



Anders als bei anderen Rhino-Aktualisierungen wurde Rhino 3.0 vollständig neu geschrieben und bietet ein **modernes Benutzerinterface**, einen **neuen Geometrie Kern** und eine robuste, **neue Entwicklungsumgebung**, die McNeel & Associates und Drittentwicklern erlauben wird, neue Eigenschaften schnell zu entwickeln.

Weitere Verbesserungen in Rhino 3.0:

- Komplette **deutsche Benutzeroberfläche und Dokumentation**. Alternativ auch Englisch, Italienisch, Spanisch, Französisch, Tschechisch oder Japanisch.
- **Verbesserte Benutzeroberfläche** (Dialogfenster zum Befestigen, Autovervollständigung, anklickbare Befehlsoptionen, Unterstützung mehrfacher Bildschirme)
- **Volle OpenGL 3D-Grafikkartenunterstützung** und teilweise Kantenglättung
- **Modi der Ansichtsfenster**: Gitternetz, normale/transparente/halbtransparente/flache Schattierung, gerendert, Auswahl, Analyse (einschließlich Krümmung, Schrägungswinkel, Lichtlinien, Umgebungstextur), Kanten und offene Kanten anzeigen
- **Bemaßung in Perspektive**
- **Raytrace-Bildberechnung** mit Unterstützung zusätzlicher Lichttypen
- **Blöcke**
- **Arbeitsgruppen**
- **Befehlsverbesserungen**
- **Skriptverbesserungen**
- **Verbesserte Entwicklerwerkzeuge (SDK)** für Drittanwendungen
- **Neuer Kern**



Deutsche Benutzeroberfläche und Dokumentation

Komplette **deutsche Benutzeroberfläche und Dokumentation**. Alternativ auch **Englisch, Italienisch, Spanisch, Französisch, Tschechisch** oder **Japanisch**.

Die Sprache der Benutzeroberfläche kann vom Anwender jederzeit geändert werden.

Englischsprachige Skripte laufen immer, egal welche Sprache für die Oberfläche eingestellt wurde.

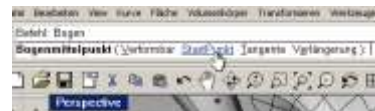
Verbesserte Benutzeroberfläche

Dialogfenster zum Befestigen bleiben geöffnet und aktualisiert, währenddem ein Befehl ausgeführt wird. Die folgenden Dialogfenster lassen sich nebeneinander platzieren:

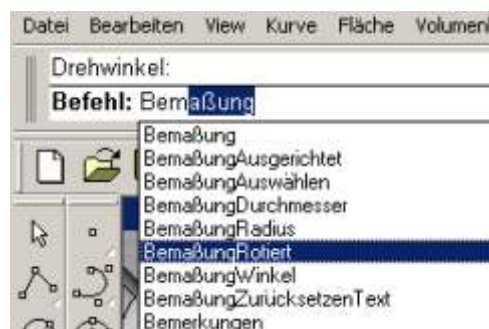
- Ebenen (engl. Layer)
- Objekteigenschaften
- Objektfang
- Befehle
- Werkzeugleisten



Optionen sind jetzt **anklickbar**.



Eingetippte **Befehle werden automatisch vervollständigt** (wie im Internet Explorer).



Neues Ebenenfenster mit einfachen Einstellungsmöglichkeiten für Verstecken, Sperren, Farbe und den Ebenennamen.



Hardware Voraussetzung

Rhino läuft auf normalen Windows Desktop und Laptop Computern.

- Pentium, Celeron oder neuere Prozessoren
- Windows 98/ME/NT/2000/XP für Intel- und AMD-Prozessoren (Rhino wird nicht auf andere Betriebssysteme portiert.)
- 65 MB Festplattenkapazität
- 64 MB RAM. 128 MB RAM oder mehr Hauptspeicher wird empfohlen
- OpenGL Grafikkarte empfohlen
- IntelliMouse empfohlen
- 3-D Digitalisierarm optional
- SpaceMouse oder SpaceBall optional

Rhino läuft auch auf Apple Mac unter dem PC Emulator Virtual PC.

Volle OpenGL 3D-Grafikkartenunterstützung

Rhino unterstützt jetzt voll **OpenGL 3D-Grafikkarten** (z.B. NVIDIA Quadro®4 XGL oder 3DLabs WildcatVP).

Im Drahtgitter-Modus wird das **Weichzeichnen von Linien** (engl. Anti-aliasing) durch entsprechende Grafikkarten unterstützt.

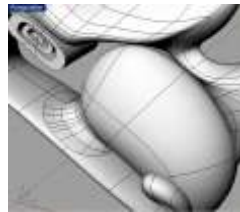
Rhino bietet **Echtfarben** (16 Millionen Farben) und transparente Werkzeugleisten (nur unter Windows XP).

Darstellung in Ansichtsfenstern

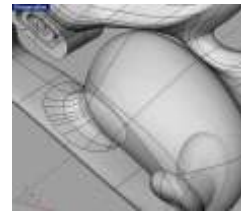
Permanentes Arbeiten in den verschiedenen Darstellungen:



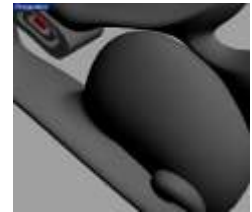
Gitternetz



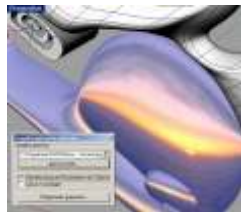
Schattiert



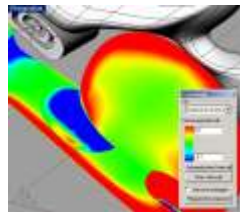
Halbtransparent



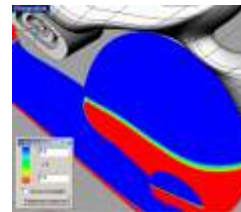
Gerendert



Umgebungstextur



Krümmung



Schrägungswinkel



Lichtlinien

Raytracing-Bildberechnung

Rhinos einfacher Renderer verwendet jetzt die **Flamingo Raytracing Technologie**, womit die Qualität der Schatten und Transparenz steigt.

Bemaßung

Bemaßungen in der perspektivischen Ansicht werden jetzt unterstützt.



Blöcke

Ein Block ist eine Sammlung von Objekten, die miteinander verknüpft sind, um eine Einheit zu bilden. Blöcke werden für Bauteilbibliotheken oder sich oft wiederholende Teile verwendet, in denen nur ein Referenzteil gespeichert wird. Es können beliebig viele Instanzen eines Blocks in verschiedenen Lagen erstellt werden. Das Teil wird nicht kopiert, sondern nur referenziert, wodurch die Modellgröße klein gehalten wird.

Arbeitsgruppen

Mit dem Befehl Arbeitsgruppe können mehrere Anwender an einem großen Projekt arbeiten, das in viele Dateien zerlegt ist. Jeder Benutzer erstellt seine eigenen Teile des Projekts in einer Datei, worauf die anderen Anwender in Ihrer Sitzung lesend zugreifen können.

Die Arbeitsgruppengeometrien werden auf eigenen Ebenen mit dem Datei- und Teilnamen verwaltet. Die Liste der Dateien und Ihre Ebenen schreibt Rhinoceros in eine eigene Arbeitsgruppendatei.

Befehlsverbesserungen

Es gibt über hundert Verbesserungen in den 700 Befehlen von Rhinoceros 2.0. Hier ein kleiner Auszug:

- Automatisches Konvertieren von Freiformkurven in Bögen
- Konstruktionsebenen während der Modellierung neu platzieren
- Auswahl von Objekten nach Sichtbarkeit
- Direktes Versenden von Rhinoceros Dateien per e-Mail
- Bogen tangential anlegen und Bogensegment interaktiv auswählen

Schulung, Beratung, Service
und Verkauf von Rhinoceros:

flexiCAD e.K.
Kriegelsteinerstrasse 5
D-81476 München

Telefon: +49/(0)89/75940506
Telefax: +49/(0)89/75940507

e-Mail: info@flexiCAD.com
Web: www.flexiCAD.com

