

Windows Rhino 8 für Windows

Hardware-Voraussetzungen:

- 64-Bit Intel oder AMD-Prozessor (kein ARM)
- 8 GB Arbeitsspeicher (RAM) oder mehr
- 600 MB Festplattenkapazität
- OpenGL-4.1-fähige Grafikkarte mit 4 GB RAM oder mehr empfohlen
- Maus mit mehreren Tasten und Mausrad empfohlen
- SpaceNavigator optional
- *Apple Bootcamp wird mit Intel-Prozessor unterstützt.*

Windows-Betriebssysteme:

- Windows 10, 11

Internetverbindung für

- Download und Installation
- Lizenzbestätigung

Mac Rhino 8 für Mac

Hardware-Voraussetzungen:

- Mac mit Intel- oder Apple-Prozessor (M1, M2, M3)
- 8 GB Arbeitsspeicher (RAM) oder mehr
- 10 GB Festplattenkapazität
- Maus mit mehreren Tasten und Mausrad empfohlen
- SpaceNavigator und SpaceMouse Wireless optional

macOS-Betriebssysteme:

- macOS 14 (Sonoma)
- macOS 13 (Ventura)
- macOS 12.4 (Monterey)

Internetverbindung für

- Download und Installation
- Lizenzbestätigung

Schulung, Beratung, Support und Verkauf von Rhino, Rhino-Erweiterungen und unserem Video-Training durch:

flexiCAD e.K.
Der Rhinoceros® Spezialist
Kriegelsteinerstraße 5
81476 München

Telefon: +49 89 75940506
www.flexiCAD.com/rhino8
info@flexiCAD.com



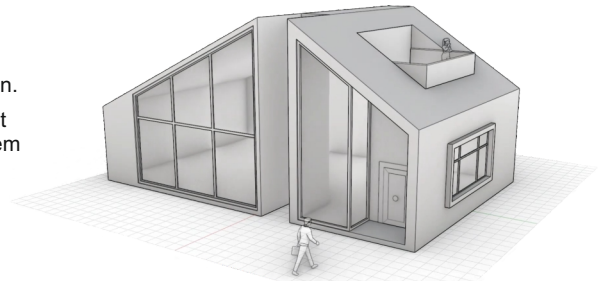
Rhino 8 ist ab sofort für Windows und Mac verfügbar.

Die Darstellung wurde beschleunigt, für Mac gibt es eine native Version für **Intel- und Apple-Prozessoren (M1, M2, M3)**.

Der Befehl **Aufschumpfen** erzeugt geschlossene Polygonnetze, ideal für den 3D-Druck. Der **erweiterte Gumball**, **automatische KEbenen**, **DrückenZiehen** und viele weitere Befehle vereinfachen das Modellieren.

Modellierung vereinfacht

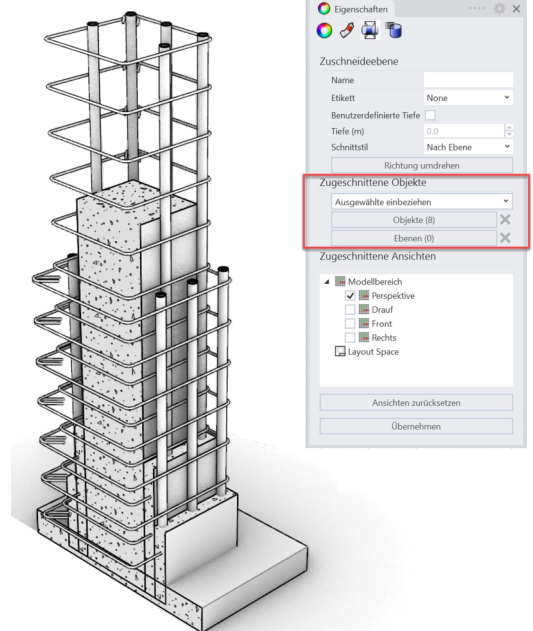
- Mit dem neuen Befehl **DrückenZiehen** lassen sich plane Körper schnell und intuitiv bearbeiten.
- Der **Gumball** wurde **erweitert**, sodass man mit Kurven direkt Körper schneiden kann. Außerdem lässt sich der **Gumball** an Objekten **leichter versetzen** und es wird eine umfangreiche **Bedienhilfe** eingeblendet.
- Der Befehl **Inset** erzeugt nach innen versetzte Körper und funktioniert jetzt auch für **NURBS-Geometrie**.
- Neu ist die **Auto-KEbene**, die sich über die Statuszeile aktivieren lässt. Damit platziert man die Konstruktionsebene **interaktiv** auf ausgewählte Körperseiten.



Direktes und schnelles Modellieren an planen Volumenkörpern mit dem Befehl **DrückenZiehen**, **automatische KEbenen** und dem **erweiterten Gumball**

Schnittansichten

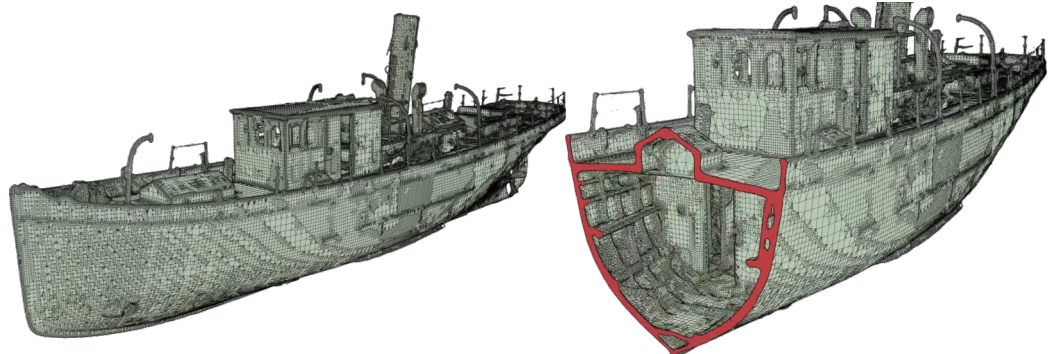
- **Schnittstile** sind neue Eigenschaften von Objekten und Ebenen. Sie enthalten Schraffur-, Füll- und Begrenzungseinstellungen. Zuschneideebenen verwenden diese Eigenschaften, um Schnittansichten und Zeichnungen Ihres Modells zu erstellen.
- **Selektive Schnittansichten** von Objekten und Ebenen erlauben es, versteckte Details von Einbauten besser darzustellen.
- **Dynamische 2D-Vektorzeichnungen** aus 3D-Modellen
- **2D-Schnittansicht** jetzt **plus Tiefendarstellung**
- **2D-Schnitte erstellen** und **verschachteln** für die Produktion, z.B. Lasern



Selektive Schnittansichten von Objekten und Ebenen erlauben es, versteckte Details von Einbauten besser darzustellen.

Benutzeroberfläche

- Die Mac-Benutzeroberfläche wurde an die Windows-Benutzeroberfläche angepasst, somit ist die **Verwendung auf beiden Betriebssystemen gleich**.
- Der **Ebenenmanager** wurde stark erweitert: Es gibt jetzt eine **Suchleiste**, **Schnittstile**, **unabhängige Modellsichtbarkeit** für Layout- und Detailansichten, **einfacheres Drag-and-Drop** von Ebenen und **schnelle Ebenen-Konfigurationen** für neue Detailansichten.
- Die **Befehls-Bilder** sind **besser lesbar**, da sie vektorisiert sind und auch stark vergrößert werden können. Ihre Augen werden es danken.



Der Befehl **Aufschumpfen** erzeugt **geschlossene Polygonnetze** aus offenen Polygonnetzen, NURBS-Flächen, SubD und Punktwolken, ideal für den 3D-Druck.

Blatt wenden ►

Rhino 8 Lizenz:

- Die Rhino 8 Lizenz funktioniert für Windows und Mac. Rhino 8 ist ab sofort für Windows und Mac verfügbar.
- Alle früheren Versionen von Rhino für Windows oder Mac können auf die Rhino 8 Lizenz zum gleichen Preis aktualisiert werden.
- Rhino Lizenzen funktionieren permanent, ohne zeitliche Beschränkung.
- Rhino Lizenzen werden einmalig gekauft. Rhino Lizenzen können nicht gemietet werden.

Drei Möglichkeiten Rhino-Lizenzen zu verwalten:

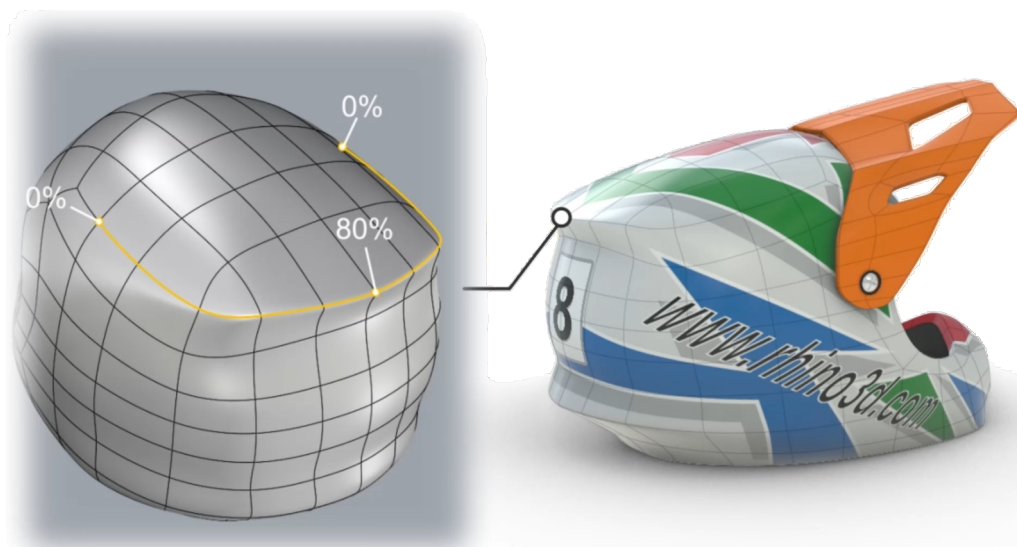
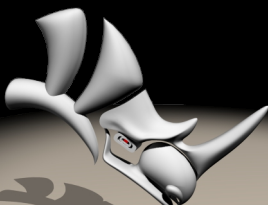
- **Cloud-Zoo / Rhino-Konto:** Die Lizenz wird in ein Konto eingetragen und ist durch Anmelden mit dem Konto von jedem Rechner über das Internet abrufbar.
- **LAN-Zoo:** Die Lizenz fließt in einem PC-Netzwerk (LAN) über die kostenlose Zoo-Software, sinnvoll bei mehreren Lizenzen.
- **Lokal:** Die Lizenz wird fest auf einem Rechner installiert.

(Zwischen diesen drei Lizenz-abfragen kann man jederzeit wechseln.)

Schulung, Beratung, Support und Verkauf von Rhino, Rhino-Erweiterungen und unserem Video-Training durch:

flexiCAD e.K.
Der Rhinoceros® Spezialist
Kriegelsteinerstraße 5
81476 München

Telefon: +49 89 75940506
www.flexiCAD.com/rhino8
info@flexiCAD.com



Der Geometrietyp **SubD** erzeugt genaue Formen, die sich leicht bearbeiten lassen. **SubD** können einfach in NURBS- oder Netz-Geometrie gewandelt werden. Der neue Befehl **SubDFalte** erstellt verlaufende Übergänge.

Grasshopper:

- In Grasshopper kann man **Rhino-Objektattribute** direkt verwalten.
- Definieren Sie das Aussehen von **Beschriftungen** in Grasshopper.
- Erstellen Sie **Blockdefinitionen und Instanzen** in Grasshopper.
- **Live Baking:** Aktualisieren Sie vorhandene Rhino-Objekte live in Grasshopper.
- Fügen Sie Rhino-Objekten **Benutzertexte** in Grasshopper hinzu.

Präsentation

- Die **aktualisierte Cycles-Render-Engine** **beschleunigt** die Raytracing-Ansicht und den Rhino-Renderer erheblich. Es werden **NVIDIA-, AMD-** und jetzt auch Apples **Metal**-Grafikbeschleuniger unterstützt.
- Neuer **UVEditor im eigenen Fenster** mit verbesserten Abwickel- und Ausrichtfunktionen
- **Prozedurale Texturen** für detailreiche Bilder ohne Qualitätsverlust in hohen Auflösungen
- Die **neuen Linientypen** haben Muster, können die Breite ändern und wirken **wie von Hand gezeichnet**. Linientypen können allen Objektarten zugewiesen werden.

Entwicklungsplattform

- Rhino 8 und Grasshopper erhalten einen **verbesserten Code-Editor mit Debugging** für die Sprachen **Python 3, C# und Scripts**. Damit können Rhino- und Grasshopper-Plugins direkt veröffentlicht werden.
- Die Entwicklungsumgebung wird mit **.NET 7** für Windows und Mac vereinheitlicht.

Rhino noch perfekter

- **Boolesche Operationen** für Polygonnetze wurden stark verbessert, um z.B. mit STL- und OBJ-Dateien besser arbeiten zu können.
- **Reflektierter Deckenplan** für die Gebäudeplanung
- Der Befehl **TrimmungNeuanpassen** verwandelt getrimmte Flächen in **saubere hochqualitative Flächen** für das Automobil- und Schiffsdesign.
- **Verbesserte Flächenverrundungen** mit dynamischer Vorschau, drei Varianten und interaktiven Schiebereglern
- **Verbesserter Datei-Import und -Export**, neue Dateiformate wie **e57, gltf** oder **usd**
- Der **Blockmanager** bearbeitet jetzt **mehrere Definitionen gleichzeitig**. Blöcke lassen sich schneller mit der **Blocksuche** finden.
- und vieles mehr...



Der integrierte Rhino-Renderer funktioniert als Raytracing-Anzeigemodus in Echtzeit, so dass Sie schnelle Entscheidungen bezüglich Materialien, Texturen und Beleuchtung treffen können.

Rhinoceros® ist ein Warenzeichen von Robert McNeel & Associates. Andere Warenzeichen sind Warenzeichen der entsprechenden Eigentümer. Alle Bildelemente von Robert McNeel & Associates.